

Study on the use of CNN Models for High-pass Filtering in Ground Motion Data Generation for Evaluating Seismic Fragilities

2023.10.26 (Thu.)

Jin Koo Lee*, JeongBeom Seo, Seong Jin Jeon KIT Valley co., Ltd.



Contents

- Background and Objective
- Dataset and Preprocessing
- Training and Results
- Summary and Reference





BACKGROUND AND OBJECTIVE







- 스마트 지진 센서 개발
- 지진 데이터, 관측소 메타데이터 수집 및 처리
- 입력지진 평가 기술 개발
 - ✓ 원전 부지내 지반운동의 비상관성을 고려한 확률론적 부지 응답 해석 기술 개발
 - ✓ 내진성능평가를 위한 부지고유 입력지진동 평가 기술 개발









Background

Background

■ 연간 지진 발생 빈도 및 지진 관측소 현황

- 연간 지진 발생 빈도는 증가 추세
- 2023년 기준 300여개 이상의 지진 관측소 운용(기상청), 60여개 지진관 측소 운용(지질자원연구소)
- 한국원자력안전기술원은 2022년 9 월부터 220대 규모의 원전부지 지진 관측망 운용(김민욱 외, 2022)







이 균영돼 있다. 전복도 제



Objective







■ 지반운동 처리

Objective

- PEER(Pacific Earthquake Engineering Research Center)의 처리과정을 참조
- Deep learning을 이용한 자동화 처리





Objective

■ High-pass 주파수 결정을 위한 기존의 방법들

- f² trend곡선과의 비교
- FAS SNR을 비교
- 특정 주파수로 필터링 이후 Displacement곡선을 확인



(FAS for the sample record. The blue line has a slope of 2, Boore, 2009)

(The comparison of 3XFAS-noise and FAS-seismic, Choi, 2019)

Frequency (Hz)

FAS_{seismic}

3×FAS_{nois}

FAS

fcHP

0.1

0.01

0.001

0.0001

0.1

Fourier Amplitude



(Displacement curve after filtering with certain frequency, Liu, B. 2022)

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

100

10

QUAKEBELL Ai Lab

DATASET AND PREPROCESSING





Preprocessing

■ 데이터 기본 전처리

- 100Hz 샘플링 레이트로 조정
- 속도데이터는 가속도 데이터로 변환
- Demean, 기기응답 제거
- 물리적 단위로 변환

■ 멜-스펙트로그램에 의한 특징 추출

- 음성 인식, 음성 신호 추출 분야에 사용
- 오탐지 분류(Seo, 2021), 지진 탐지(Shakeel, 2021)
- 저주파수 대역에 대한 민감도 증가
- 오버레핑-윈도우 단위로 분할
- 각 윈도우에 FFT변환
- Mel스케일, Db스케일 변환
- 시간축에 따라 결과물을 배치

■ 입력데이터 형식 통일 ● 128 x 128 사이즈로 변환



(Gallardo-Antolín, A., & Montero, J. M. ,2021)







QUAKEBELL Ai Lab

■ 데이터셋

- SK: Database of response history for historical earthquake records on the Korean peninsula (Choi, et al., 2020) + NECIS(국가지진종합정보시스템)
- CENA: PEER NGA database (Chiou, et al., 2008) + IRIS DMC



| Total | Training | Validation | Test |
|--------|----------|------------|-------|
| 42,980 | 34,384 | 4,298 | 4,298 |



0.423





TRANING AND RESULTS





■ 대상 모델

- ResNet(Residual Net)
- WRN(Wide ResNet)
- DenseNet
- EfficientNet





| | ResNet | WRN | DenseNet | EfficientNet |
|---------------------|---|---|---|----------------------|
| Publication year | 2015 | 2016 | 2017 | 2019 |
| Params(M) | 25.6 | 69 | 8.06 | 5.33 |
| G-FLOPs* | 8.2 | 22.8 | 5.8 | 0.8 |
| Features | ReLU, 7x7 conv with pooling, 1x1 conv shortcut downsample | ReLU, 7x7 conv with pooling, 1x1 conv shortcut downsample | ReLU, (1x1 co nv/3x3 conv) dense block, 1 x1 conv shortc ut with averag e pool | Compound sc aling |
| Detailed name | ResNet-50 | WRN-50 | DenseNet-121 | EfficientNet- B0 |
| Author | Kaiming He | Sergey Zagoruyko | Gao Huang | Mingxing Tan |

*G-FLOPs: GPU FLoating point Operations Per Second





Data augmentation

■ 시계열 데이터에서의 데이터 증강(Data Augmentation)

- Noise Injection: Gaussian, Spike, Random 노이즈 추가
- Gap: 공백 추가
- Flip: 좌우, 상하 뒤집기
- Shift: 좌우를 이동
- Croping, Slicing: 랜덤하게 연속적인 slice 를 추출

120 -

100 -

80

60 -

20 -

14/22

● Wrapping: 압축 또는 확장





Mixup(Zhang, 2017)

- 랜덤 샘플에 대한 선형적 보간 ● $X_{new} = \lambda X_i + (1 - \lambda) X_i$
- $Y_{new} = \lambda Y_i + (1 \lambda) Y_j$
- 오버피팅 방지와 데이터 증강 효과



C-Mixup(Yao., et al., 2022)

- Regression을 위한 Mixup
- 랜덤이 아닌 유사도가 높은 샘플들에 대해 짝을 지음

(Mixup)







■ 전이학습(Transfer learning)

- 모델의 파라미터 수는 5백 만개 이상
- 학습 데이터의 크기(4만)와 비교해 볼 때 학습이 쉽지 않음

■ 대상 및 전략

- Imagenet-1K(1,281,167 training, 50,000 validation, 100,000 test images)
- 1,000개 이미지에 대한 분류
- huggingface의 학습모델
- 구하려는 문제가 바뀜에 따라 모델 출력 레이어 변경 (Classification→Regression)



(Transfer learning strategy)



Results

■ 학습 결과

- 각 epoch에 따른 loss 및 accuracy 그래프
- 점선: 훈련 데이터셋
- 실선: 검증 데이터셋







(The loss/accuracy of CNN models in Train and Validation, No data augmentation)

| 7 | KIT Valley" | |
|---|--------------------------------|--|
| भ | Korea Information Technology 🖌 | |

| | ResNet | WRN | DenseNet | Efficient Net |
|------------------|--------|------|----------|------------------|
| Best Accuracy | 0.97 | 0.95 | 0.92 | 0.96 |
| Best loss | 0.04 | 0.03 | 0.06 | 0.05 |

Results

■ 검증

- R²: 1=prediction is perfect, 0=prediction is dice, ↑ good
- MAE(Mean Absolute Error): \u00c4 good
- RMSE(Root Mean Square Error): \downarrow good
- G-FLOPS: GPU FLoating point Operations Per Second:

 ↓ good

$$R^{2} = 1 - \frac{\sum_{i=1}^{n} (y_{i} - \hat{y}_{i})^{2}}{\sum_{i=1}^{n} (y_{i} - \bar{y})^{2}}$$

$$MAE = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} |y_i - \hat{y}_i|$$

$$RMSE = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2}$$

| | ResNet | WRN | DenseNet | Efficient Net |
|----------------|--------|------|----------|------------------|
| R ² | 0.94 | 0.95 | 0.90 | 0.93 |
| MAE | 0.55 | 0.20 | 0.27 | 0.37 |
| RMSE | 0.11 | 0.11 | 0.15 | 0.13 |





SUMMARY AND REFERENCE







■ 요약 및 결론

- 지반운동을 도출하기 위한 high-pass 필터 주파수를 결정하기 위해 딥러닝-CNN기반의 모델을 적용 하고 테스트하였음
- 학습데이터가 부족한 문제를 해결하기 위해 전이학습을 사용하였으며 도메인의 유사성이 다름에도 좋은 성능을 나타내었음
- 데이터 증강을 위해 mixup기법을 사용하였으며 이는 다른 기법들 보다 더 높은 성능으로 모델의 오 버피팅을 개선할 수 있었음
- 이상의 학습된 딥러닝 모델을 사용함으로써 지반운동을 자동으로 효과적으로 처리할 수 있을 것을 기대함

■ 이후 작업들

- 실제 시스템에 적용하여 성능(처리속도 등)에 대한 평가를 수행해야 함
- CNN모델 외에 어텐션 계열의 모델에 대한 성능 비교

C. A. Goulet et al., "PEER NGA-East database," Earthq. Spectra, vol. 37, no. 1_suppl, pp. 1331-1353, Oct. 2014, doi: 10.1177/87552930211015695.

J. Seo et al., "Deep Learning-Based, Real-Time, False-Pick Filter for an Onsite Earthquake Early Warning(EEW) System," J. Earthq. Eng. Soc. Korea, vol. 25, no. 2, pp. 71-81, Mar. 2021, doi:10.5000/EESK.2021.25.2.071.

M. Shakeel, K. Itoyama, K. Nishida, and K. Nakadai, "EMC: Earthquake Magnitudes Classification on Seismic Signals via Convolutional Recurrent Networks," 2021 IEEESICE Int. Symp. Syst. Integr. SII, pp. 388-393, Jan. 2021, doi: 10.1109/IEEECONF49454.2021.9382696.

S.-W. Choi, J. Rhie, S. H. Lee, and T.-S. Kang, "A Study on Development of an Earthquake Ground-motion Database Based on the Korean National SeismicTransactions of the Korean Nuclear Society Autumn Meeting Gyeongju, Korea, October 26-27, 2023 Network," J. Earthq. Eng. Soc. Korea, vol. 24, no. 6, pp. 277-283, Nov. 2020, doi: 10.5000/EESK.2020.24.6.277.

K. He, X. Zhang, S. Ren, and J. Sun, "Deep Residual Learning for Image Recognition," in 2016 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), Las Vegas, NV, USA: IEEE, , Jun. 2016, pp. 770-778. doi: 10.1109/CVPR.2016.90.

S. Zagoruyko and N. Komodakis, "Wide Residual Networks." arXiv, Jun. 14, 2017. Accessed: Jul. 19, 2023. [Online]. Available: http://arxiv.org/abs/1605.07146

G. Huang, Z. Liu, L. van der Maaten, and K. Q. Weinberger, "Densely Connected Convolutional Networks." arXiv, Jan. 28, 2018. Accessed: Jul. 19, 2023.

M. Tan and Q. V. Le, "EfficientNet: Rethinking Model Scaling for Convolutional Neural Networks". International conference on machine learning. PMLR, 2019.

H. Yao, Y. Wang, L. Zhang, J. Zou, and C. Finn, "C-Mixup: Improving Generalization in Regression." arXiv, Oct. 11, 2022. Accessed: Jun. 13, 2023.





THANK YOU FOR YOUR ATTENTION !!





